



De Beeldenstorm

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



Het plakkaat van verlatinghe

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



Willem van Oranje wordt door Balthasar Gerards doodgeschoten.

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



De strijd tussen Maurits en Oldenbarnevelt.

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



Hugo de Groot - zijn gevangenschap en ontsnapping.

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



Michiel de Ruyter en zijn rol in het rampjaar van 1672.

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.



De slag bij Heiligerlee.

1. Onderzoeksvragen bedenken en opschrijven.
2. Informatie zoeken en antwoord geven op jullie onderzoeksvragen.
3. Een verhaal schrijven over jullie onderwerp. Dit verhaal gaan jullie hierna uitwerken in een hoorspel. Tijdens het schrijven van het verhaal denken jullie alvast na over de geluiden die je terug kunt laten komen. Schrijf tussen haakjes op welk geluid je gaat horen in jullie hoorspel (vallende beelden, geroezemoes, pistoolschot, lopen over een pad, sluiten van een kist, klotsend zeewater).
4. Maak een hoorspel.